

Плетенев Пётр

Продуктовый дизайнер

Формат работы	Удалённо, гибрид, офис
Телеграм:	Petr_UI_UX
Эл. почта	petrpletenev17@gmail.com
Адрес	Москва



Я продуктовый дизайнер с аналитическим подходом к интерфейсам. До перехода в дизайн 10 лет работал инженером по промышленной безопасности, где научился системно мыслить и работать со сложными процессами

Ключевые навыки

Product design, UX-исследования, анализ пользовательских сценариев, User Flow, прототипирование, UI-дизайн, дизайн-системы, адаптивные интерфейсы, usability-тестирование, подготовка макетов к разработке

Инструменты

Figma, FigJam, Adobe Photoshop, Яндекс Метрика, VS Code, GitHub, HTML/CSS

Компания	Должность	Период
Терем / STOUT	Продуктовый дизайнер	ноябрь 2024 — Н/В

Работаю над двумя цифровыми продуктами: мультибрендовым e-commerce-сервисом «Терем Онлайн» и брендовым сайтом STOUT

- ✓ Для «Терем Онлайн» провёл редизайн сайта: обновил структуру страниц, визуальный стиль и основные пользовательские сценарии. Обновлённая структура и визуальный стиль помогают пользователям проще ориентироваться в разделах и находить нужную информацию
- ✓ Спроектировал конструктор смет, где пользователь может самостоятельно рассчитать стоимость работ и материалов. Решение упрощает подготовку расчётов и заявок
- ✓ Разрабатываю систему авторизации для разных ролей пользователей. Интерфейс показывает нужные действия и данные в зависимости от роли, поэтому пользователю проще работать с сервисом
- ✓ Проектирую мобильное приложение «Терем»: адаптирую основные сценарии сайта под мобильное разрешение
- ✓ Для STOUT переработал карточку товара, механику коллекций и сценарий выбора между маркетплейсами и дилерами. Решение помогает пользователю быстрее разобраться в товаре, подобрать связанные позиции и перейти к покупке
- ✓ Анализирую пользовательские сценарии и выявляю точки, где пользователь может потеряться, не найти нужную информацию или не дойти до целевого действия. На основе этого упрощаю структуру интерфейса и делаю путь пользователя более понятным
- ✓ Работаю с UI-kit и компонентами продукта: привожу элементы интерфейса к единой логике, чтобы дизайн был последовательным, а команде разработки было проще внедрять новые страницы и поддерживать продукт

Компания	Должность	Период
Мебельная фабрика Мария	Дизайнер мебели	2022–2024
✓ Проводил консультации и презентации, чтобы выявлять потребности клиентов и подбирать подходящие решения ✓ Разрабатывал детализированные 3D-проекты и интерьерные решения, помогая клиентам точнее представить итоговое решение ✓ Осуществлял оформление договоров и документации для передачи проектов в производство, обеспечивая чёткость процесса и минимизируя ошибки		

Компания	Должность	Период
Schlumberger / БНГРЭ / ERIELL Group / Layher	Инженер по промышленной безопасности	2012–2022
✓ Контролировал соблюдение требований промышленной безопасности на буровых и производственных объектах, помогая снижать риски нарушений, простоев и инцидентов ✓ Организовывал подготовку документации для проверок Ростехнадзора, МЧС и внутренних аудитов ✓ Участвовал в запуске и сопровождении работ на опасных производственных объектах, проверяя соответствие процессов требованиям безопасности и нормативным ограничениям		

Образование

Formfactor Продуктовый дизайн 01.07.2025 по 08.12.2026	Алексей Бычков Веб-дизайн 06.07.2024 по 06.10.2024	Frontendblok Продвинутый курс по вёрстке 02.11.2024 по 06.05.2025
Яндекс Практикум Дизайн интерфейсов 14.07.2023 444 час.	Башкирский ГУ 2018, Бакалавр	Уральский ГЮУ 2010, Юрист